



QUICK START GUIDE

Tränkeautomat

1.8 Tierverwaltung

Dieses Dokument bietet einen schnellen Überblick über das Anlegen neuer Sender im System sowie An- und Abmeldung von Kälbern.

1 Tierverwaltung



Tierverwaltung



- ▶ Anmelden
- Abmelden
- Unmelden
- Sender

- Ein Kalb/ Kälber anmelden und nach ausgewählten Plan füttern lassen
- Ein Kalb vom Tränkeautomat abmelden
- Ein angemeldetes Kalb von einer Fütterungsgruppe in eine andere ummelden
- Sender im System des Tränkeautomaten anlegen und speichern

2 Sender anlegen

Neue Sender (Ohrmarke oder Halsband) im System anlegen und speichern



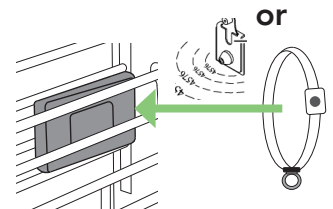
Tierverwaltung



▶ Sender



▶ Neu



Neu

Übernehmen?

Nr.F: 123456

Tier Nr.: 1

Station: alle

Nr.: fortlaufend

nächste: 1

- Bestätigt Anlegen des Senders gemäß den unten gewählten Einstellungen
- Aktuell gelesener Sender
- Vergebene Tiernummer zur oben angezeigten Sendernummer
- Aktivierte Antennen zum Einlesen des Senders bei der Anmeldung
- Verknüpft Sender mit einer zufälligen oder einer automatisch generierten Nummer
 - ↳ [fortlaufend] = Zufällige Tiernummern werden vorgeschlagen, um mit dem eingelesenen Sender verknüpft zu werden. Meist bei Halsbändern genutzt.
 - ↳ [automatisch] = Ein Teil der gesamten Sendernummer wird als Tiernummer verwendet. Meist bei Ohrmarken genutzt.

nächste vorgeschlagene

↳ [1] = Nächste vorgeschlagene Nummer bei [fortlaufend]er Vergabe der Tiernummern

↳ [4-1] = Teil der gesamten Sendernummer, der als Tiernummer verwendet wird (letzte 4 Stellen)

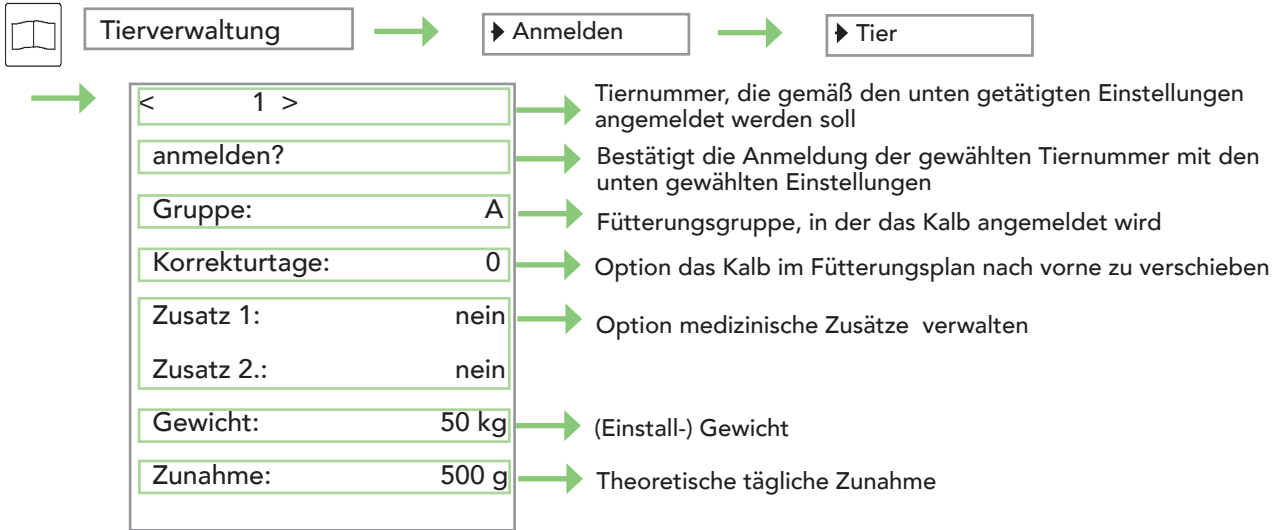
In Verbindung mit [automatisch]er Vergabe der Tiernummer

3 Tiere anmelden



3.1 Manuelle Anmeldung

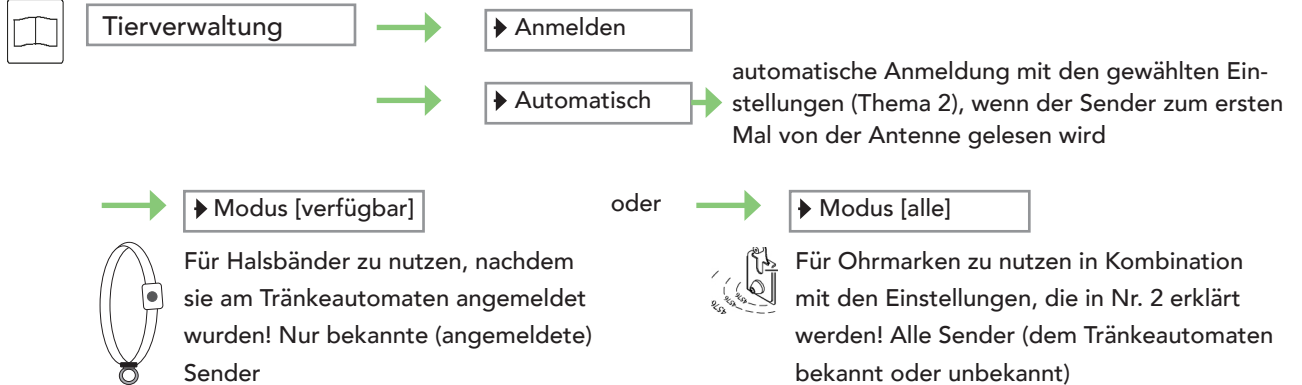
Wählen Sie die manuelle Anmeldung, wenn ein oder nur wenige Tiere angemeldet werden sollen.



3.2 Automatische Anmeldung



Wählen Sie die automatische Anmeldung, wenn eine größere Gruppe von Kälbern mit identischen Einstellungen zur gleichen Zeit angemeldet werden soll.



4 Tiere abmelden

Tiere von einer Fütterungsgruppe oder vom Tränkeautomaten abmelden

